**Положение о проведении интеллектуальной игры «Эрудит в мире рекламы»**

**(далее – интеллектуальная игра)**

**1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Настоящее положение определяет порядок проведения интеллектуальной игры.

1.2. Участниками интеллектуальной игры являются студенты высших учебных заведений г. Кирова и Кировской области.

1.3. Интеллектуальная игра проводится Кировским УФАС России, Волго-Вятским институтом (филиалом) Университета имени О.Е. Кутафина (МГЮА).

1.4. Цели и задачи интеллектуальной игры:

-профилактика нарушений рекламного и антимонопольного законодательства на территории Кировской области;

-повышение уровня правовой грамотности;

-содействие дополнительной подготовке студентов и учащихся профильных факультетов и специальностей (юриспруденция, экономика, реклама, связи с общественностью);

-выявление активных студентов и учащихся, имеющих намерение специализироваться на изучении и применении рекламного и антимонопольного законодательства.

**2. ОРГКОМИТЕТ**

2.1. Оргкомитет состоит из сотрудников Кировского УФАС России и Волго-Вятского института (филиала) Университета имени О.Е. Кутафина (МГЮА).

2.2. Оргкомитет разрабатывает положение о проведении интеллектуальной игры.

2.3. Оргкомитет проводит все необходимые подготовительные работы в части организации проведения интеллектуальной игры.

2.4. Оргкомитет обязан:

* не позднее, чем за 10 дней до начала Игры, официально сообщить участникам, имеющим право участвовать в Игре, время начала и окончания Игры, условия участия, а также, по просьбе участников, выслать им официальные приглашения;
* обеспечить разработку пакета документации, необходимого для проведения Игры, обеспечить работу редакторов конкурсных заданий;
* обеспечить необходимые технические условия для проведения Игры;
* обеспечить команды игровыми местами, расходными материалами;
* обеспечить награждение победителей и призеров Игры.

**3. РЕГЛАМЕНТ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ**

3.1. Интеллектуальная игра проводится в три тура, по 10 вопросов в каждом.

3.2. Баллы за верные ответы в каждом туре проставляются из расчета: 0,5 балла за каждый верный ответ в 1 туре, 1 балл за каждый верный ответ во 2 туре, 1,5 балла за каждый верный ответ в 3 туре.

3.3 На обдумывание ответа командам дается 1 минута.

3.4 Использование электронных приборов запрещено и штрафуется.

**4. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ**

4.1. Интеллектуальная игра проводится 27 апреля 2017 года в 13:50.

4.2. Место проведения – Волго-Вятский институт (филиал) Университета имени О. Е. Кутафина (МГЮА), находящийся по адресу г. Киров, ул. Ленина, 99.

**5. ЖЮРИ**

2.1. Жюри состоит из сотрудников Кировского УФАС России, представителей Экспертного совета по применению законодательства о рекламе при Кировском УФАС России, сотрудников Волго-Вятского института (филиала)

Университета имени О.Е. Кутафина (МГЮА).

**6. УЧАСТНИКИ**

6.1. В интеллектуальной игре могут принимать участие команды студентов Волго-Вятского института (филиала) Университета имени О.Е. Кутафина (МГЮА). Состав команды - от 3 до 6 игроков.

6.2. Капитан команды является единственным ее представителем в любых переговорах с Оргкомитетом или Жюри. Команда вправе сменить капитана в ходе Игры, известив об этом Оргкомитет.

**7.  ОТВЕТЫ. АПЕЛЛЯЦИИ.**

8.1. Результатом команды является количество вопросов, на которые она ответила правильно (за исключением вопросов, которые Жюри признало некорректными).

8.2. Промежуточные итоги Игры подводятся в конце каждого тура.

8.3. Решение о зачете или незачете ответа во время Игры принимается Жюри, которое руководствуется в своем решении критерием зачета.

8.4. Любое, даже малозначительное отклонение от авторского ответа, делает ответ команды спорным.

8.5. Ответ может быть не принят «секундантом», если ведущий уже читает ответ.

8.6. Из двух предложенных ответов на листе ответа Жюри принимает наиболее неверный.

8.7. Любая команда, ответ которой не совпадает с авторским дословно, имеет право подать апелляцию на зачет ответа. Любая команда имеет право подать апелляцию на некорректность любого вопроса.

8.8. Апелляция включает в себя вопрос, ответ, данный Оргкомитетом, ответ, который команда считает правильным, и обоснование правильности своего ответа.

8.9. Апелляция может быть подана в письменном виде в конце каждого игрового тура.

8.10. Апелляция одной командой по одному вопросу принимается к рассмотрению только один раз.

**8.  ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ. СИСТЕМА ШТРАФОВ.**

9.1. Решение о дисквалификации или штрафе может быть вынесено организаторами, как во время, так и после Игры. Это решение выносится в соответствии с данным регламентом и не может быть отменено.

9.2. Предупреждение команде выносится в следующих случаях:

9.2.1. Приближение к столу ведущего без разрешения;

9.2.2. Громкие слова, выкрики во время чтения вопроса и его обсуждения;

9.2.3. Использование громкого звонка мобильного телефона.

9.3. Особые случаи дисквалификации:

9.3.1. Превышение количества игроков в команде;

9.3.2. Оскорбительные действия или выражения в адрес организаторов или других команд;

9.3.3. Совершение действий, мешающих проведению Игры.

9.4. Дисквалификации подвергаются все игроки команды.

9.5. Во время Игры предупреждение команды или решение о дисквалификации команды может быть принято членами Оргкомитета.

**9. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ**

10.1. Участники команды, набравшей наибольшее количество баллов, награждаются дипломами, информация о победителях размещается на сайте Кировского УФАС России и Волго-Вятского института (филиала) Университета имени О.Е. Кутафина (МГЮА).

10.2. Остальные участники получают сертификаты.

**10. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ**

**И ОРГАНИЗАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ**

11.1. Материально-техническое и организационное обеспечение осуществляется Волго-Вятским институтом (филиалом) Университета имени О.Е. Кутафина (МГЮА), Кировским УФАС России.

Приложение № 1

**Заявка № \_\_ на участие**

**в интеллектуальной игре**

**«Эрудит в мире рекламы»**

**Название команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  № | ФИО | ВУЗ | Должность |
| 1 | **капитан**: |   |   |
| 2 |   |   |   |
| 3 |   |   |   |
| 4 |   |   |   |
| 5 |   |   |   |
| 6 |   |   |   |

Контактные координаты команды (тел., e-mail, и пр.): \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_